



BOWLING TENPIN

Mediterrània B, campions en la Final d'ascens de Lliga catalana

↳ L'equip del B del Mediterrània Bowling Club de Barcelona, assoleix l'ascens a primera divisió de Lliga Catalana en una final molt ajustada i que es va decidir in extremis a la darrera tirada.

L'equip format per Adrià Mejia, Carlos Iranzo, Eduard Grau, Daniel López de Murillas i Pedro Jiménez, es va imposar per només un punt (38 a 37) a l'equip B del Joventut Al-Vici de Castelldefels format per Josep Pi, Jordi Ponsico, Miquel Àngel Roig, Xavier Taribó,

Quique Ureta i Rafael Cervantes. L'equip A del Mediterrània va quedar en tercera posició i amb 36 punts.

Matí d'infart per als directius del Mediterrània B.C. que ja van perdre l'ascens directe per un punt en la lliga regular; finalment el club aconsegueix classificar un equip a la primera divisió.

Les instal·lacions de Il·lusiona Splau de Cornellà de Llobregat, van acollir la final d'ascens/permanència a primera divisió de la Lliga Catalana ●



VOLEIBOL

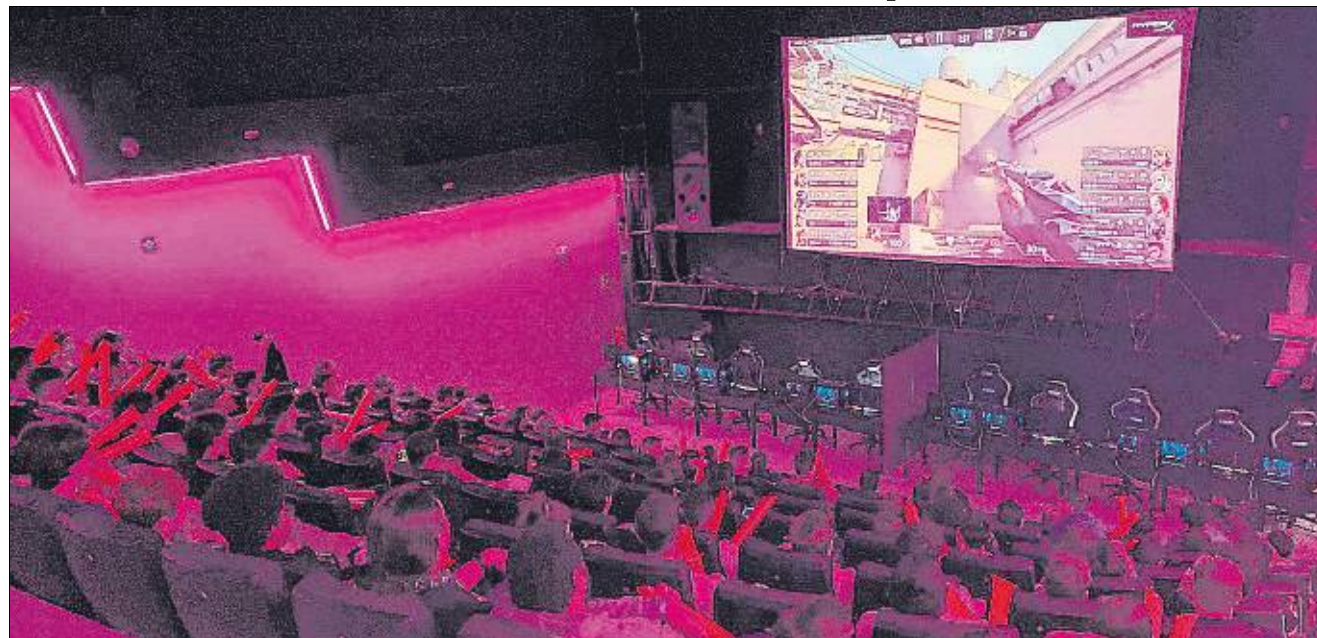
Títol estatal per al DSV CV Sant Cugat assolit a Almeria

↳ L'infantil femení del DSV CV Sant Cugat encara podria guanyar la lliga, falta una jornada, i no va guanyar la fase final, però ja tenen el títol de campiones d'Espanya. L'equip de Sant

Cugat no ha deixat escapar el títol i s'ha alçat campió d'Espanya després d'haver perdut només 4 sets en tot el campionat estatal que s'ha disputat a Almeria del 18 al 22 de maig ●

PARLEM LLIGA CATALANA E-SPORTS

Els eSports i les federacions esportives catalanes: un moviment imparable



↳ Els eSports han entrat amb molta força a les federacions esportives catalanes. La Unió de Federacions Esportives de Catalunya (UFEC) promou, des del mes d'abril passat, la primera Parlem Lliga Catalana d'eSports de caràcter oficial. Es tracta d'un projecte innovador i pioner a tot el món de les federacions esportives de Catalunya i de la Conselleria de Polítiques Digitals i Administració pública, amb la col·laboració de Parlem Telecom.

La lliga agrupa de forma conjunta la competició oficial de les modalitats eSports de quatre federacions esportives catalanes (automobilisme, beisbol, escacs i orientació). La previsió és que regularment s'incorporin la resta de federacions a la competició, i de fet, ja se n'han preparat d'altres que es posaran en marxa quan tinguin prou inscripcions.

Dades de rècord

Així mateix, les dades del primer mes de competició evidencien que els eSports

han arribat per quedar-se, i que són ja un moviment imparable. La comunitat gamer creada per la UFEC no para de créixer, i en aquesta primera edició la participació s'ha elevat fins als 817 jugadors dividits entre els tornejos de Gran Turismo 7, Lichess, MLB The Show i Catching Features.

D'altra banda, com a gran novetat s'hi han incorporat les retransmissions íntegrament en català, emeses en directe per Twitch i per EsportPlusTV, la nova OTT de l'esport català impulsada per la Fundació UFEC. Entre les dues plataformes s'han aconseguit més de 14 mil visualitzacions.

Una tercera pota clau de la Parlem Lliga Catalana d'eSports és l'impacte a les xarxes socials, especialment gràcies a la col·laboració amb l'influencer Norman López, un dels streamers catalans amb major influència a la comunitat dels videojocs, i que compta amb prop de 13.000 seguidors a les seves xarxes socials. López, a més d'eme-

tre i fer difusió del contingut de la lliga, també participa i narra en directe les curses de Gran Turismo 7.

Per un lloc a les grans finals presencials

Les competicions de les diferents federacions segueixen avançant, i cada cop queda menys per a la celebració de les grans finals presencials, que tindran lloc el pròxim dissabte 9 de juliol a Asobu eSports, un dels centres gamings més importants d'Europa amb un espai de 1.800 metres quadrats que es troba al centre comercial SOM Multiespai, a Nou Barris.

Durant tota la jornada tindran lloc les finals de Gran Turismo 7, Lichess i MLB The Show. Més de trenta jugadors lluitaran per convertir-se en els primers campions de la Parlem Lliga Catalana d'eSports.

De moment, només un jugador ha aconseguit plaça per a aquesta gran final presencial. És el cas de Brandor Sierra (MLB The Show). D'altra banda, miss_the_old_u, Guillem-

Baches, CapiCharango, AgustiCampio, Tomorrowland, Benlyli, Torynash i emateu ja es troben classificats per a la final online de Lichess, prèvia a la presencial.

En el cas de Gran Turismo 7, MR Arnau 1722 domina el grup A; GTS92_ScoobyJr el B; i Isidre Esteve i AdriHj el C. No obstant, en el seu cas la competició els obliga a superar una segona ronda per poder classificar-se per a la gran final. Una ronda eliminatòria on tots els participants tindran la oportunitat d'aconseguir la seva plaça per a la jornada presencial.

Aposta ferma per la digitalització

L'aposta de la UFEC i de les federacions per la digitalització redirigeix l'esport català vers un sector creixent, amb milions d'entusiastes i espectadors. Un pas ferm i decidit que vol acostar adolescents i joves —practiquin o no esport— als eSports de les federacions esportives catalanes ●

Un país, un equip